

國立嘉義大學教學卓越計畫數位遊戲學程

二維與三維影像處理技術-以Matlab 為例 研討會

時間：99年10月19日（二）08：40~13：00

地點：國立嘉義大學 蘭潭校區 綜合教學大樓二樓電機系電腦教室（A32-216）

主講人：國立清華大學電機系 陳志彥博士後研究員

99年10月19日		
時間	活動內容	主講人
08:40-09:00	報到	
09:00-10:40	Matlab 影像處理	陳志彥博士
10:40-11:00	意見交流與點心時間	
11:00-12:20	作品製作與實務分享	陳志彥博士
12:20-13:00	優秀作品選拔與講評	陳志彥博士
13:00	發送餐盒	

主辦單位：國立嘉義大學 電機工程學系

協辦單位：國立嘉義大學 資訊工程學系

經費來源：國立嘉義大學 教學卓越計畫 提供

報名人數：最多50人(報名人數過多時，以數位遊戲學程學生為優先!)

報名方式：(1) 費用：全程費用全免

(2) 報名表如下：

姓名	學系(所)	學號	用餐方式 (葷、素、不用餐)	e-mail

請於10月11日（一）前，以e-mail方式寄至ncyueeeng@gmail.com

聯絡方式：(1) 王小姐

(2) 電話：05-2717588 或 05-2717586

(3) e-mail: ncyueeeng@gmail.com