

國立嘉義大學數位遊戲學程申請表

申請日期： 年 月 日

姓名		學號		系級	
電話(手機)		組別		<input type="checkbox"/> 程式組	<input type="checkbox"/> 設計組
地址				E-mail	
申請人所屬系主任簽章				申請人簽名	

修習科目	組別	必/選修	學分數	擬抵免學分之課程				審核意見	
				課程名稱	開課系所	學分數	成績	同意	不同意
<input type="checkbox"/> 遊戲設計概論	共必修	必修	2						
<input type="checkbox"/> 計算機圖學	程式組	必修	3						
<input type="checkbox"/> 電腦動畫	設計組								
<input type="checkbox"/> 視覺藝術概論	共必修	必修	2						
<input type="checkbox"/> 數位遊戲專題製作	共選修	選修	3						
<input type="checkbox"/> 數位遊戲企劃	共選修	選修	3						
<input type="checkbox"/> 視窗程式設計	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 遊戲程式設計	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 網路程式設計	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 線上遊戲設計與製作	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 人機互動設計	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 多媒體系統導論	程式組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 數位遊戲設計與製作	設計組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 3D電腦動畫	設計組	選修	3						
<input type="checkbox"/> 數位錄音製作	設計組	選修	2						
<input type="checkbox"/> 視覺傳達設計	設計組	選修	2						
<input type="checkbox"/> 設計與構成	設計組	選修	2						
<input type="checkbox"/> 腳本企劃	設計組	選修	2						
<input type="checkbox"/> 數位影像處理	設計組	選修	2						
審查意見： <input type="checkbox"/> 核准修習 <input type="checkbox"/> 不核准修習				學程召集人 簽章					

備註:

1. 欲修習本學程之學生需檢附歷年成績表一份及選讀本學程申請表，向本學程委員會申請。申請日期為每學期開學後四週內。經本學程委員會審核通過後，公佈於學程網站，並將核准修習學生名單送交教務處。
2. 學生進入本學程前已預先修習之學程科目或曾修習本校開設相關具學分證明之科目與本學程所開科目相同或類似，得於學程申請表中填寫，並向本學程委員會提出抵免申請，審核通過後，方得採計學分。