**國立嘉義大學**

**機械與能源工程學系系學會**

**LOL電競盃**

活動企劃書

主辦單位：國立嘉義大學機械與能源工程學系系學會

活動時間：106年5月10日

活動地點：U.net網路休閒館，嘉義市吳鳳南路238號

活動負責人：黃瀚民 0932-857-237

目錄

1. 活動名稱-----------------------------------------------------------------1
2. 活動宗旨-----------------------------------------------------------------1
3. 活動目的-----------------------------------------------------------------1
4. 活動時間-----------------------------------------------------------------1
5. 活動地點-----------------------------------------------------------------1
6. 參加對象-----------------------------------------------------------------1
7. 指導單位-----------------------------------------------------------------1
8. 主辦單位-----------------------------------------------------------------1
9. 預期成效-----------------------------------------------------------------1
10. 活動負責人--------------------------------------------------------------1
11. 工作人員架構-----------------------------------------------------------1
12. 活動內容-----------------------------------------------------------------1
13. 經費預估-----------------------------------------------------------------2
14. 借用器材-----------------------------------------------------------------2
	1. 活動名稱：LOL電競比賽
	2. 活動宗旨：系上交流
	3. 活動目的：促進機械系同學感情，活絡同學間聯繫合作
	4. 活動時間：2017年5月10日
	5. 活動地點：U.net網路休閒館，嘉義市吳鳳南路238號
	6. 參加對象：國立嘉義大學機械與能源工程學系學生
	7. 指導單位：國立嘉義大學機械與能源工程學系
	8. 主辦單位：國立嘉義大學機械與能源工程學系系學會
	9. 預期成效：團體賽每班最多兩組，預計八組，共40人
	10. 活動負責人：黃瀚民 0932-857-237
	11. 工作人員架構：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 組別 | 負責人 | 工作執掌 |
| 總/副召 | 黃瀚民 | 監督各組進度 |
| 活動組 | 黃奕翔/李侯慶 | 規劃行程表 |
| 美宣組 | 邱奕斌/羅煒堯 | 宣傳活動 |
| 器材組 | 翁道元 | 租借器材 |
| 機動組 | 李侯慶 | 當天場佈場復 |

* 1. 比賽辦法

團體賽制：

規則：採單淘汰式

個人：均使用報名時的帳號進行比賽

方法：5對5團體競賽(腳色、B/P由各隊自行決定)

地圖模式：5V5召喚峽谷電競模式，藍紫方由主辦抽籤決定

勝利方式：摧毀對方主堡或使對方投降即為獲勝

若遲到10分鐘則當作棄權

比賽獎金：

團體賽：第一名：1000元

* 1. 經費預估：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 價格 | 備註 |
| 1 | 場地，網咖 | 1000/天 | 15/時 |
| 2 | 獎金 | 1000元 |  |

* 1. 借用器材：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 項次 | 項目 | 數量 | 備註 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |