

# 怪物獵人!! 活動企劃書

## 一、目錄

一、目錄.....	1
二、活動目的.....	1
三、活動目標.....	1
四、活動內容.....	1
五、活動相關規則.....	2
六、活動日期及地點.....	2
七、活動對象.....	2
八、活動費用.....	3
九、活動流程.....	3
十、預算評估.....	4
十一、人力職務分配表.....	4
十二、物品道具表.....	5
十三、時程進度表.....	5
十四、預期成效.....	5

## 二、活動目的

希望使參加活動的玩家能夠透過邊收服怪獸邊尋寶，更認識嘉義大學蘭潭校區的校園及社團，並以小隊對決來增加各小隊之間的交流。

## 三、活動目標

參加活動的玩家能夠透過此活動，更認識嘉義大學蘭潭校區的校園及社團，亦讓玩家們熟悉校內各個重要建築物的位置。

## 四、活動內容

玩家在開始前抽出起點，遊戲期間在指定的時間內透過地圖到達指定地點收服怪獸且完成標記來獲得積分，並可在沿途尋找寶箱獲取道具及小隊對決之相關用品以獲取額外積分。

## 五、活動相關規則

本遊戲採積分制，獲得積分方式如下：

### 1.收服怪獸：

收服一隻怪獸可獲得 50 分，若收服完所有的怪獸則額外獲得 200 分

### 2.裝備分：

一個裝備為 10 分，可從散布在校園各處的寶箱中獲得。

### 3.徽章分：

小隊間 PK，若第一次戰勝該隊，可獲得該隊的徽章，每個徽章為 30 分。  
爾後的每次勝利可各獲得對方一個裝備。

### ※遊戲規則補充：

#### 1.如何收服怪獸：

找到該地的怪獸圖片，找到後拿出自己隊上的四種屬性怪獸，拍一張照片其中必須包含該地的怪獸、小隊員以及小隊的四種屬性怪獸，拍完照後才算完成收服。由隨隊拍照，隨隊可入鏡可不入鏡。

## 2.寶箱注意事項：

- 不可移動寶箱。
- 同個寶箱不能重複拿道具。
- 寶箱內只能拿一個道具，且不可放回。

## 3.道具種類：

- 功能卡：各卡片用法參照卡片說明。
- 裝備卡：可裝在各怪獸卡上，增加怪獸之強度，但不可將怪獸身上之裝備移動至另一怪獸上。

## 4.PK 規則：

每隊玩家各選擇一張怪獸卡，兩方同時打出，以屬性決定勝負，(怪物屬性：水>火>風>土>水)，若無勝負，則比較該怪獸的裝備數，多者勝利。若相同則在打一局。

## 5.徽章額外獎勵：

集滿固定徽章數量可獲得獎品。

若全部有 10 隊，6 個徽章有小獎品，八個徽章有大獎品。

# 六、活動日期及地點

時間：10/20(日){下午}

地點：嘉義大學蘭潭校區

# 七、活動對象

嘉義大學學生

## 八、活動費用

機械及水生有繳系學會費者：0

沒繳系學會費者及其他系之同學：100

## 九、活動流程（ 玩家 ）

時間	地點	活動	備註
15.-15.30	嘉禾館前方	報到/集合	領取遊戲相關物品
15.30-15.45	嘉禾館前方	遊戲說明	
15.45-16.00	蘭潭校區	抽/前往出發點	
16.-17.30	蘭潭校區	開始遊戲	
17 30-17.45	嘉禾館前方	遊戲結束/集合	結束回到集合點時須順便拿自己抽獎的號碼。
17.45-17.50	嘉禾館前方	公布名次	
	嘉禾館前方	頒獎	
	嘉禾館前方	抽獎	
	嘉禾館前方	活動結束	

--	--	--	--

## 十、預算評估

物品	總價
地圖	30
徽章	by 水生
寶箱	0
道具	by 水生
怪獸卡	150
標記物	30
裝道具用信封	by 水生
飲料	700
抽獎道具	by 水生
瓶裝水	by 水生
抽獎獎品	2000
文宣	100

## 十一、人力職務分配表

總召組：

宣傳：各系負責，宣傳品負責-機械

道具製作：

主持人：兩系會長

隨隊(15)：機械(8)水生(7)

負責與社團接洽的人：機械

器材：水生系負責借

機動：機械(4)

粗估至少需 30 人。

## 十二、器材道具表

器材	道具
桌子*2-3	地圖*15
椅子*6	標記物*14
黑金剛	怪獸卡*60
抽獎箱	徽章*210
	道具卡*38 及信封*180
	寶箱*45
	遊戲說明*15

### 十三、時程進度表

日期	進度
9/1	企劃書完成
9/5	分工確認
9/15	宣傳品印製、開始宣傳
9/28	道具製作完成、社團確認、開會確認各事務進度
9/29	訓練工人、隨隊
10/6	總驗收完成
10/20	活動日

### 十四、預期成效

預估有 40-60 人 ( 10-15 組 ) 參加。