

# 國立嘉義大學101學年度第2學期教學大綱

課程代碼	10126740004	上課學制	進修學士班
課程名稱	動畫工作室 ( I I ) Animation Studio ( I I )	授課教師 (師資來源)	葉育恩(藝術系)
學分(時數)	2.0 (2.0)	上課班級	進學班美術系電腦藝術與設計組4年甲班
先修科目		必選修別	選修
上課地點	美術館 L303	授課語言	國語
證照關係		晤談時間	
教師信箱		備註	

## 一、系所教育目標：

本學系著重藉由有效之課程與教學，增進學生之藝術創作與藝術理論之能力，同時強調傳統藝術媒材與電腦科技藝術之均衡，以及藝術創作與藝術理論之統整。未來本系將加強藝術教育、視覺藝術及數位藝術與設計之研究與推廣，同時積極籌設設計藝術中心之成立。

## 二、核心能力

## 關聯性

(Space)

(Space)

## 三、本學科內容概述：

網頁動畫為目前最主要的網路動態數位內容!而 Flash 易學易用的特性已成為網路設計師不可錯少的 職場入門技能!Flash可以用來製作簡單商業網路動畫或較複雜的網路卡通影片與資料庫的連結處理等 範圍非常廣大! 因此本授課將以Flash為主要授課目標讓學員各個朝向Flash達人而努力!!

## 四、本學科教學內容大綱：

1.基本操作介面介紹。 2.物件基本產生與參數編輯。 3.繪圖工具的應用。 4.遮罩與路徑效果應用。 5.按鈕的製作與調整。 6.音效的處理與編輯。

## 五、本學科學習目標：

本課程教學目標在於讓學員了解目前多媒體視訊影像與動畫的製作流程，透過Flash 網路動畫製作與網站規劃的課程介紹，讓學員將所學軟體技巧應用於個人網頁製作處理上，經由Flash 軟體的工具使用及各項元件的製作編輯，培養學員獨立創作與思考的能力，以協助學員順利完進入高階視訊編輯與3D立體動畫製作相關課程。

## 六、教學進度：

日期	主題	教學內容	教學方法
第01週 02/19	Flash 動畫製作快速導覽	網頁製作相關概念介紹	操作/實作。
第02週 02/26	Flash 基本介面介紹	相關環境參數設定說明	操作/實作。
第03週 03/05	利用Flash 繪製物件	基本繪圖工具介紹	操作/實作。
第04週			

週 03/12	物件的顏色調整	物件的層級關聯架設	操作/實作。
第05 週 03/19	影像的匯入與設定	壓縮品質的控制	操作/實作。
第06 週 03/26	Flash 文字物件的製作	文字畫質的設定與路徑的指定	操作/實作。
第07 週 04/02	Symbols 物件的介紹與設定	Copy 與Instance Symbols 介紹	操作/實作。
第08 週 04/09	Symbols 物件效果的製作與調整	Symbols 物件遮罩效果設定	操作/實作。
第09 週 04/16	Flash 動畫製作面板介紹	期中考	操作/實作。
第10 週 04/23	Shape Tweening	效果調整	操作/實作。
第11 週 04/30	Motion Tweening	效果調整	操作/實作。
第12 週 05/07	按鈕的製作	按鈕的製作	操作/實作。
第13 週 05/14	進階互動式按鈕效果製作	進階互動式按鈕效果製作	操作/實作。
第14 週 05/21	遮罩動畫	相關濾鏡效果使用說明	操作/實作。
第15 週 05/28	聲音與影像的處理	聲音與影像的處理	操作/實作。
第16 週 06/04	進階動態效果的製作	動畫設定輸出參數說明	操作/實作。
第17 週 06/11	進階動態效果的製作	進階動態效果的製作	操作/實作。
第18 週 06/18	期末考	期末考	操作/實作。

## 七、課程要求：

上課討論。  
相關資料蒐集與心得分享。  
作品製作。  
口頭或書面報告

#### **八、成績考核**

課堂參與討論20%

期中考40%

期末考40%

#### **九、參考書目與學習資源**

Flash 8私房書

Flash 8動畫玩家私房教師

Dream weaver 8私房教師

- 1.請尊重智慧財產權觀念及不得非法影印。
- 2.請重視性別平等教育之重要性，在各項學生集會場合、輔導及教學過程中，隨時向學生宣導正確的性別平等觀念，並關心班上學生感情及生活事項，隨時予以適當的輔導，建立學生正確的性別平等意識。