遠東科技大學109學年度國內深度實務研習

「電子競技直轉導播暨社群網紅產業培訓研習」

研習活動簡章

一、 研習目標：

1. 提升教師教學品質：在研習過程中，除吸收業界老師經驗外，透 過同儕討論，可增加教師教學品質。

2. 增加教師實務經驗：瞭解業界電競直轉播及實況網紅現況，提昇教師實務操作經驗。

3. 增加教師教學實例：在業師教學過程中，瞭解實際操作案例，增加教師實際案例。

4. 提高教師研發深度：藉由研習，連接產業需求，增加教師研究動 機。

5. 提高教師之產學合作能量：增加與業界接觸機會，就有產學合作管道。

二、 課程簡介：電競產業目前成為當紅的產業，如電競賽事規劃、電競直轉播、網紅、實況主及小編相關電競產業名詞相繼冒出，因產業急需電競相關產業人才，而台灣相關電競科系最大問題就是電競課程相關教材及師資相當不足，因此舉辦本研習。

三、 研習領域：商業、管理及法律

四、 研習期程：自109年08月10日至109年09月4日止。每天授課

時數為6小時。

五、 研習活動地點：神奕科技有限公司

六、 參與研習資格：全國公私立技專校院教師

七、 研習課程規劃（主辦/承辦單位將可能依照實際狀況調整活動行程）：

項次	上課日期	上課時間起	上課時間迄	課程主題	具體內容規劃
1	109/8/10	09:00	16:00	電子競技產業入門	電子競技產業概論
2	109/8/11	09:00	16:00	電子競技產業入門	電子競技產業概論
3	109/8/12	09:00	16:00	電子競技產業入門	節目製作概論與實作
4	109/8/13	09:00	16:00	電子競技產業入門	電競賽事的企劃
5	109/8/14	09:00	16:00	電子競技產業入門	轉播腳本規劃
6	109/8/17	09:00	16:00	電子競技幕前人員培訓	電子競技幕前人員培訓
7	109/8/18	09:00	16:00	電子競技幕前人員培訓	電子競技幕前人員培訓
8	109/8/19	09:00	16:00	電子競技幕前人員培訓	賽事分析與評論
9	109/8/20	09:00	16:00	電子競技幕前人員培訓	賽事分析與評論
10	109/8/21	09:00	16:00	電子競技幕前人員培訓	賽事主持與採訪
11	109/8/24	09:00	16:00	電子競技轉導播	電子競技幕後人員培訓
12	109/8/25	09:00	16:00	電子競技轉導播	場景設計/鏡面製作
13	109/8/26	09:00	16:00	電子競技轉導播	賽事轉播工程介紹、轉播角色分工
14	109/8/27	09:00	16:00	電子競技轉導播	轉播系統硬體介紹

15	109/8/28	09:00	16:00	電子競技轉導播	轉播常見問題排除
16	109/8/31	09:00	16:00	社群網紅實作	社群媒體入門
17	109/9/1	09:00	16:00	社群網紅實作	社群媒體實作
18	109/9/2	09:00	16:00	社群網紅實作	基礎影音概論/基礎影音製作
19	109/9/3	09:00	16:00	社群網紅實作	實況主實作
20	109/9/4	09:00	16:00	社群網紅實作	Youtuber 實作

八、 活動報名時程： 即日起至109年8月6日

九、 公告錄取日：109年8月7日

十、 指導單位：教育部

十一、 承辦單位：遠東科技大學 多媒體與遊戲發展管理系

十二、 協辦單位：四季洋圃生物機電股份有限公司、祥正能源科技牧場股份有限公司、銘祥科技實業股份有限公司、綠光能科技股份有限公司。

十三、 活動聯繫窗口：本研習活動期間皆以E-mail進行相關訊息通知，請報名教師隨時注意來信，如對本活動有需要進一步瞭解者，請洽詢本校研發處推廣教育中心陳小姐，聯絡電話：06-5979566#7241/ E-mail：feueec@mail.feu.edu.tw